|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Pembelajaran Javascript dasar | 93 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. **Membuat project count up dan count down menggunakan event onclick**
2. **Membuat project kalkulator menggunakan querySelectorAll, jika button angka ditekan, maka akan tampil di console.log**
3. **Membuat kalkulator sederhana menggunakan querySelectorAll, dengan menggunakan event onclick dan perhitungan matematika sederhana di javascript**
4. **Penggunaan array method seperti**

* **Push (untuk menambahkan item didalam array diakhir list array)**
* **Pop (untuk menampilkan output item array paling akhir)**
* **Shift (untuk menampilkan output item array paling awal)**
* **Unshift (untuk menambahkan item didalam array yang paling depan)**
* **Splice (Untuk mengambil array dengan menhapusnya dari list array)**
* **Slice (Untuk mengambil array tanpa menghapusnya dari list array)**
* **Concat (untuk menggabungkan 2 array yang berbeda menjadi 1)**
* **forEach (untuk mengeluarkan semua item array, penggunaannya seperti for each)**
* **Filter (untuk menyeleksi item array sesuai dengan ketentuan user)**
* **Map (untuk mengambil item array namun dalam bentuk array)**
* **Sort (untuk mengembalikan nilai array dengan berurutan)**
* **Reduce (untuk mengambil nilai dalam array yang diinginkan)**

1. **Pembuatan shopping cart dengan metode object lalu menampilkan object tersebut kedalam page**
2. **Lanjutan membuat shopping cart, membuat page menu, dan membuat button yang jika ditekan, page akan mengirim idmenu dari item yang button nya diklik tersebut**
3. **Menggunakan filter dari variable yang telah dibuat, yang berfungsi untuk memfilter array item mana yang diklik, dan akan dikeluarkan didalam console.log(cart)**
4. **Menggunakan local storage untuk menyimpan sebuah value didalam 1 file js**
5. **Penggunaan session storage, sama seperti local storage, perbedaan nya ialah jika local storage isinya tidak akan terhapus walaupun browser di close, session storage isinya akan terhapus jika brower di close**
6. **Penggunaan JSON untuk mengisi data, cara penulisan code dalam JSON diawali dengan “key” : value**
7. **Penggunaan FETCH API, API digunakan untuk menyambungkan data suatu aplikasi ke aplikasi lain, dan membuat list menu menggunakan API yang disambungkan ke file JSON**
8. **Penggunaan function async await untuk pengambilan data kedalam API**